

## SZKOLENIE NAVISWORKS

CZAS TRWANIA: 3 dni

---

W trakcie trwania tego szkolenia, zaprezentowane zostaną uczestnikom podstawowe techniki, metody zastosowania oraz funkcjonalność programu NAVIS WORKS Review i Simulate.

Uczestnicy szkolenia nauczą się jaki sposób skonfigurować program, jak otwierać pliki, budować modele, wyszukiwać kolizje oraz przeprowadzać koordynację międzybranżową w modelach 3d. Zaznajomią się również z opcjami tworzenia symulacji 4d, przy pomocy narzędzi animacji oraz skryptów.

Dodatkowo, poznają techniki wykorzystania narzędzia Prezentacji używanego do tworzenia fotorealistycznych wizualizacji modelu.

CELE SZKOLENIA:

---

Głównym celem szkolenia jest nauczenie uczestników w jaki sposób budować oraz koordynować międzybranżowe modele 3d, oraz jak na ich podstawie przygotować profesjonalne prezentacje i wizualizacje. W trakcie szkolenia uczestnicy nabędą wiedzę z zakresu:

- znajomości interfejsu programu
- tworzenia modelu 3d i 4d
- przygotowania sceny do renderowania
- zarządzania widokami
- wykrywania kolizji branżowych i międzybranżowych
- tworzenia oraz edycji materiałów używanych w renderingu
- posługiwania się narzędziem animacji oraz skryptami przy budowie modelu 4d

## PROGRAM SZKOLENIA

### DZIEŃ 1

#### Rozpoczęcie pracy w Navisworks

- Interfejs programu
- Otwieranie plików
- Nawigacja w programie
- Pasek selekcji, wybór obiektów
- Ukrywanie obiektów, nadawanie oraz nadpisywanie materiałów
- Właściwości obiektów
- Wymiarowanie
- Dodawanie oraz zarządzanie widokami w scenie
- Techniki oraz opcje renderowania
- Porównywanie modeli

### DZIEŃ 2

#### Oś czasu

- Prezentacja narzędzia osi czasu
- Tworzenie zadań, import oraz zarządzanie harmonogramami zdarzeń
- Konfiguracja i definiowanie symulacji w czasie
- Proces symulacji
- Export

#### Animacja

- Narzędzie animacji
- Kamery oraz punkty widokowe
- Płaszczyzna cięcia widoku
- Kontrola animacji
- Skrypty

### DZIEŃ 3

#### Prezentacja podstawy

- Narzędzie prezentacji
- Nadawanie charakterystyk materiałowych obiektom
- Dodawanie światła oraz efektów świetlnych w scenie
- Tło sceny
- Efekty
- Export

#### Prezentacja – zaawansowane techniki

- Zarządzanie materiałami oraz ich edycja
- Zaawansowane techniki edycji materiałów
- Efekty świetlne
- Odbicia
- Customizacja sceny
- Obiekty RPC

#### Koordinacja

- Narzędzie wykrywania kolizji
- Selekcja obiektów
- Koordinacja
- Generowanie raportów, zestawień i wyników koordynacji
- Zapis danych
- Export/Import wyników koordynacji

