

SZKOLENIE REVIT ARCHITECTURE - ZAAWANSOWANY

CZAS TRWANIA: 2 dni (16 h)

Uczestnicy w trakcie tego szkolenia pogłębią swoją wiedzę na temat programu REVIT Architecture, którą zdobyli na kursie podstawowym i średnio zaawansowanym.

Wiedza zdobyta wcześniej zostanie poszerzona o zagadnienia związane z projektowaniem planu zagospodarowania, zaawansowanych technik renderowania, fazowania oraz opcji projektowych. Zostaną również omówione zagadnienia związane z tworzeniem rodzin, komponentów oraz współpracy projektantów tworzących model. Szkolenie to może być prowadzone jako odrębne od pozostałych. W zależności od stopnia zaawansowania grupy oraz od czasu potrzebnego na wykonanie określonych w szkoleniu ćwiczeń, prowadzący może dokonać pewnych odstępstw od programu szkolenia, bądź też skupić się na problemach, które grupa będzie miała do rozwiązania.

CELE SZKOLENIA:

Celem szkolenia, jest nabycie umiejętności przez jego uczestników w zakresie:

- tworzenia projektów koncepcyjnych
- tworzenia oraz customizacja obiektów
- współpraca projektantów i innymi osobami pracującymi nad projektem
- tworzenia profesjonalnych wizualizacji

DLA KOGO?

Szkolenie przeznaczone jest do zaawansowanych użytkowników programu REVIT Architecture, którzy mają doświadczenie w pracy w programie REVIT, a chcą pogłębić swoją wiedzę na ten temat.



PROGRAM SZKOLENIA

DZIEŃ 1

Import/export plików

- Pliki zewnętrzne
- Import
- Export

Linkowanie modeli Revit

- Praca z modelem - linked
- Monitorowanie oraz koordynacja modelu
- Wykrywanie kolizji i przenikania się elementów

Projektowanie koncepcyjne

- Bryły
- Konwersja brył

Tworzenie zaawansowanych komponentów

- Tworzenie komponentu metoda „In-Place”
- Tworzenie i modyfikacja komponentów rodzin
- Tworzenie rodzin zagnieżdżonych
- Grupy

DZIEŃ 2

Współdzielenie pracy (Worksharing)

- Pojęcie worksharingu
- Tworzenie „worksetu”
- Zarządzanie worksetem

Projekt

- Fazowanie projektu
- Opcje projektu
- Koordynacja modelu
- Planowanie przestrzeni (powierzchnie)
- Schematy kolorystyczne powierzchni

Współpraca międzybranżowa

- Kooperacja z konstruktorem
- Kooperacja z inżynierem specjalistą
- Topografia terenu (CIVIL3d)

Zaawansowane techniki Renderowania

- Tworzenie realistycznych prezentacji
- Studium nasłonecznienie obiektu

